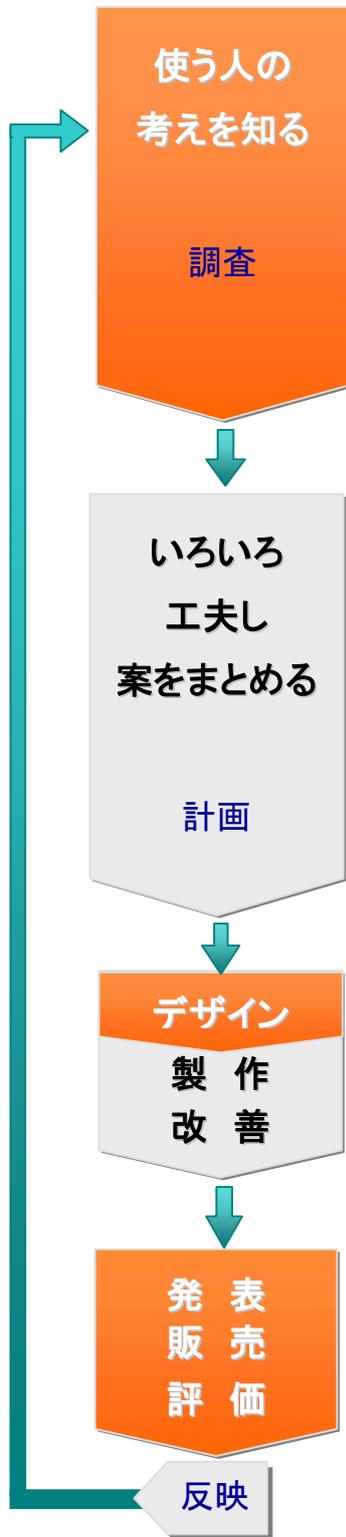


# 1. ユーザー視点のものづくりの流れ



## 1 だれに対して何を作るか考える

最初にユーザーを明確にする

だれに

どんなもの

## 2 ユーザー(使う人)の要望を知る

ユーザーが望むものは？

機能・性能・大きさ

デザイン(色・形・仕上げ)

## 3 使いやすいものを考える

## 4 いろいろなアイデアを出す

## 5 考えたことをまとめる

## 6 まとめにそって作る

色・形・仕上げにも注意する

## 7 使ってもらって感想を聞く

使ってもらい感想・評価を聞く

作ったものを発表・販売する